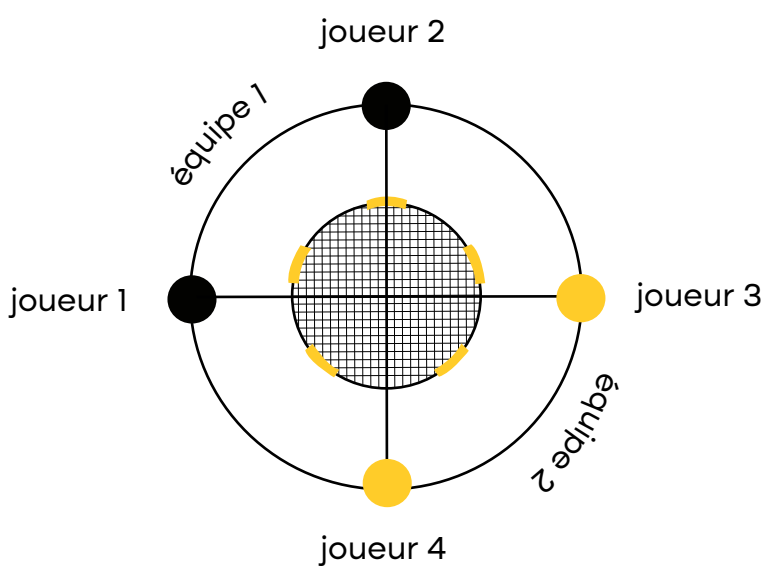


# ROUNDNET

les règles du Spikeball

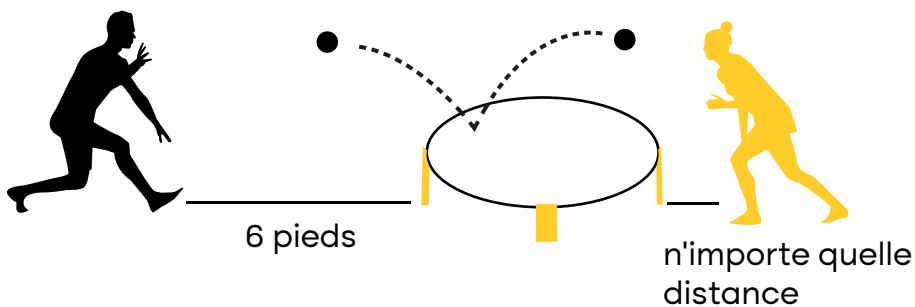
les sets sont de 11, 15 ou 21 points  
Un différent de 2 points est obligatoire pour gagner un set  
Si un serveur fait 2 fautes, l'équipe adverse gagne le point  
il est possible de jouer à 4 (2 équipes de 2) ou 6 (2 équipes de 3)

## PLACEMENT



## SERVICE

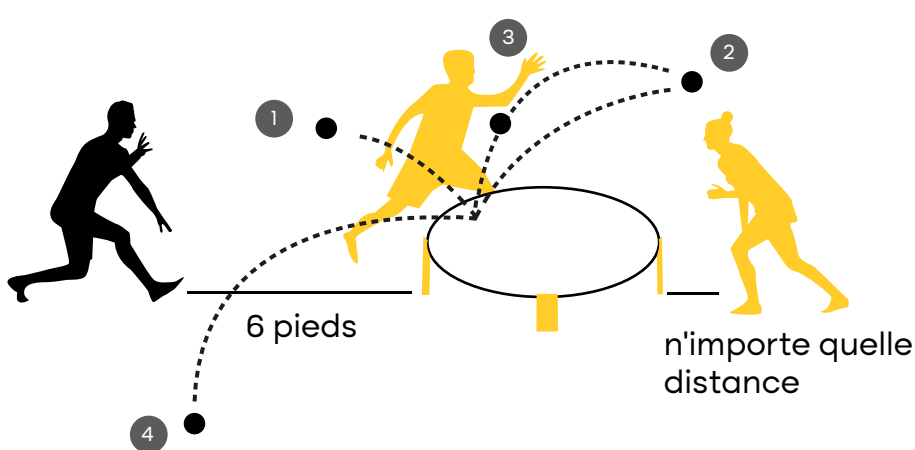
Un point commence avec un service.  
Tous les joueurs, à l'exception du receveur, se tiennent à 6 pieds du filet.



## ECHANGES

Un changement de possession se fait lorsque la balle rebondit sur le filet.

Un maximum de 3 contacts par possession est autorisé par équipe  
Toucher la balle deux fois de suite est interdit, si cela arrive, l'équipe concerné perd le point.



## POINTS

Un point est gagné lorsque :

1. La balle tape le bord ou le sol
2. La balle fait plusieurs rebonds sur le filet
3. Une équipe ne peut pas remettre la balle sur le filet

